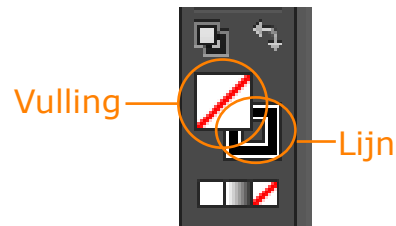


Maak een nieuw document

Menubalk > Bestand > Nieuw

Er opent een venster, controleer of je document op A4 ingesteld staat. Klik op daarna op OK. Een nieuw document verschijnt.

Een veel gebruikt gereedschap in illustrator is het vorm gereedschap. Hiermee kun je allerlei vormen tekenen. Om prettig te tekenen zetten we de **Vulling** op transparant en de **Lijn** op zwart. Maak de vulling transparant. Klik op de **Vulling**, deze ligt nu bovenop. Druk op de **/-toets** en de kleur van de vulling is verdwenen.



Stap 1 Rechthoek tekenen

Klik op het **Rechthoek-gereedschap** (M) in de gereedschapsbalk.

Teken een rechthoek, dit doe je door je muis ingedrukt te houden in je document en te slepen van linksboven naar rechtsonder.



Stap 2 Rechthoek groter of kleiner maken.

Selecteer de rechthoek met het **Selectie-gereedschap** (V).

Houd de shift-toets ingedrukt. Klik op een hoek en sleep deze in de gewenste richting.



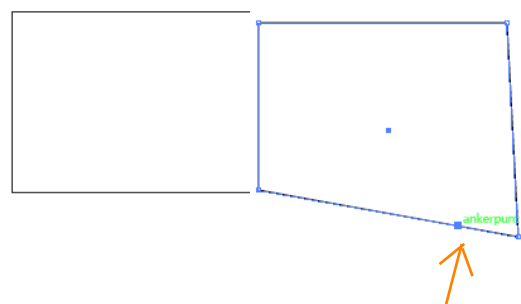
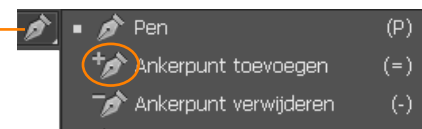
Stap 3 Ankerpunt verschuiven

Deselecteer de vierhoek. Dit doe je door naast de vierhoek te klikken. Klik op **Direct selecteren** (A) in de gereedschapsbalk. Klik op het ankerpunt dat je wilt verplaatsen. Klik en sleep in de gewenste richting.



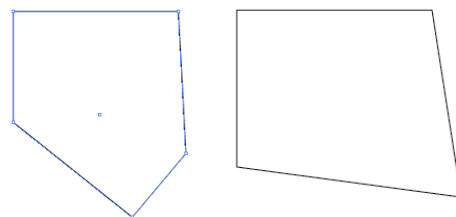
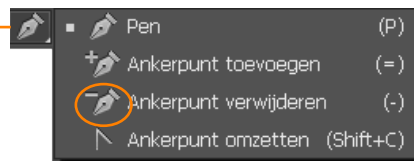
Stap 4 Ankerpunt toevoegen

Selecteer de **Pen** (P) in de gereedschapsbalk. Open het submenu door de pen ingedrukt te houden. Kies voor de pen met het plusje erachter. Klik hiermee op de lijn van het vierkant waar jij het Ankerpunt wilt hebben. Daarna kun je natuurlijk weer het ankerpunt verschuiven met **Direct selecteren** (A).



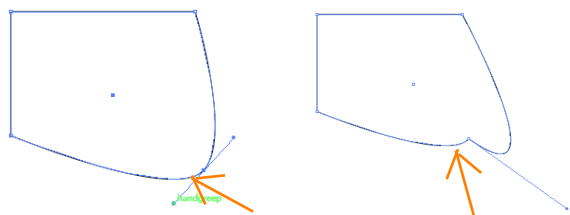
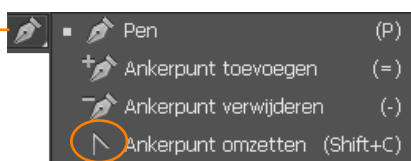
Stap 5 Ankerpunt verwijderen

Selecteer de **Pen (P)** in de gereedschapsbalk, open het submenu door de pen ingedrukt te houden. Kies voor **Ankerpunt verwijderen**. (De pen met het minnetje erachter.) Klik hiermee op het ankerpunt dat je wilt verwijderen.



Stap 6 Ronding

Selecteer de **Pen (P)** in de gereedschapsbalk. Open het submenu door de pen ingedrukt te houden. Kies voor de laatste optie het hoekje. Klik op het ankerpunt waar de ronding moet komen en houdt de muis ingedrukt + slepen. Er verschijnen nu twee armen/hendels.

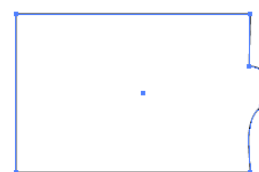


Ga nu op een hendel staan en sleep deze de andere kant op. Je zult zien dat de lijnen gebogen blijven en dat er een scherpe hoek ontstaat.

Daarna kun je natuurlijk weer het ankerpunt of de hendel aanpassen met **Direct selecteren**.

Stap 7 Vorm veranderen met potlood

Klik op het **Selectiegereedschap (V)** in de gereedschapsbalk. Selecteer de rechthoek. De **Rechthoek** is nu geselecteerd. Klik op het **Potlood (N)**. Klik precies op de geselecteerde lijn van de rechthoek en houdt de muis ingedrukt. Teken een vorm die precies eindigt op de lijn van de rechthoek. Hiernaast zie je dat we een vorm eraan tekenen maar je kunt ook een inkeping tekenen.



Stap 8 Vormen maken

Klik op de **Rechthoek (M)**. Klik en sleep nu ergens op je lege doek om een rechthoek te maken. Houdt Shift ingedrukt om een vierkant te krijgen.

Teken nu een **Ovaal** houdt hiervoor je **Rechthoek** gereedschap ingedrukt en beweeg met je muis naar het **Ovaal** gereedschap. Houdt Shift ingedrukt om een perfecte cirkel te tekenen.

